



8



13



17



10

14



7



6



12



5



2



15



4



16



11



9



3



1



Die Suche nach dem verschwundenen Hörspiel

In einem kleinen Dorf steht eine alte Bibliothek. Kaum jemand weiß, dass nicht nur Menschen zu den Besuchern gehören. Sobald die strenge Bibliothekarin am Abend das Licht ausgeschaltet hat, kommen Tiere von nah und fern.

So auch eine schlaue Maus. Jede Woche leiht sie sich ein Buch aus, um ihrer blinden Großmutter vorzulesen. Heute ist die Maus erkältet und will sich deshalb auf die Suche nach einem Hörspiel machen. Doch auch der listige Fuchs ist Stammgast in der Bibliothek und liebt Hörspiele. Immer wieder nimmt er eins mit in seinen Fuchsbau, ohne es zurückzubringen.

Als Maus und Fuchs ins Register schauen, erschrecken sie. Es ist nur noch ein einziges Hörspiel da.

 Hilf der Maus, das Hörspiel zu finden! Beginne bei Nummer 1 zu lesen.

1

Die kleine Maus flüstert dir leise zu: „Am besten schaust du zuerst im Register nach! Dort steht, in welcher Abteilung und in welchem Regal die verschiedenen Bücher und Hörspiele stehen. Das Register findest du auf dem Computer der Bibliothekarin, die immer Tee trinkt.“

H

2

Du hast den Karton gefunden! Spannend, was darin so alles liegt. Bücher, Zeitschriften und endlich: Auch das gesuchte Hörspiel liegt im Karton! Aber die Hülle ist leer. Du durchwühlst den ganzen Karton, aber es liegt keine CD darin ... Da flüstert dir plötzlich jemand etwas zu. Es ist eine kleine Spinne, die an ihrem Faden baumelt. Gehe näher ran, damit du sie besser verstehst.

I

3

Da sitzt der kleine Hase ganz gemütlich in seinem Sessel. „Wie? Du suchst das Hörspiel? Das kann ich nur empfehlen. Mir hat es richtig gut gefallen! Ich habe es mir gleich zweimal angehört. Dann kam die braune Eule vorbei und fand das Ende auch besonders schön. Nur den Anfang hat sie leider verpasst, deshalb hat sie es mitgenommen. Wenn du dich beeilst, findest du sie vielleicht noch, bevor sie nach Hause fliegt!“

S

4

Der Korb ist leider leer. Zurück zu 13.

A

