



Aufgabe 1

- 1 Lest euch die Anweisungen des Laufparcours genau durch und zeichnet den Weg, den Luisa läuft, auf dem Hallenplan ein.

Findet ihr den Hinweis für den zweiten Umschlag?

Laufparcours

1. Luisa startet ihren Lauf an dem orangenen Hütchen.
2. Zuerst läuft sie zum Basketballkorb an der Mittellinie.
3. Die drei Basketballbälle sind ihre nächste Station.
4. Danach läuft das Mädchen zu seinem Mitspieler Tom.
5. Von ihm aus rennt sie zu den Federbällen.
6. Die Trikots auf dem Mittelkreis sind ihre nächste Station.
7. Danach läuft Luisa zu den grünen Schuhen.
8. Anschließend geht sie zu dem blauen Hütchen.
9. Luisa beendet ihren Lauf bei den vier Fußballen.



T U _____ E



Aufgabe 3



Super gemacht! Ihr habt euch die nächsten Zeichen für das Lösungswort verdient!



1

Notiert euch die Zeichen auf eurem Laufzettel. Ihr benötigt sie, um später das Lösungswort herauszufinden.

2

Welches Kind macht welche Sportart?
Lest den Text genau und verbindet die Bilder richtig.
Findet ihr den Hinweis für den vierten Umschlag?



Ezra



Paul



Samuel



Sina



Amir



Basketball



Hockey



Fußball



Federball



Tennis

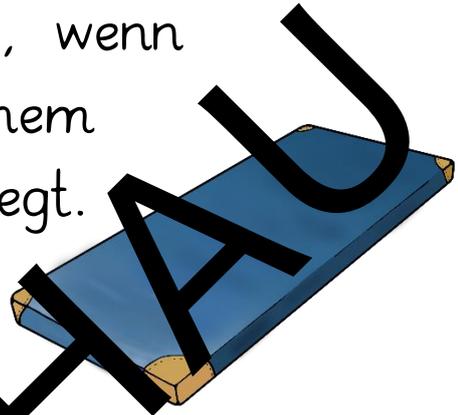
Fußball ist ein Mannschaftssport. Auch wenn sie eines der wenigen Mädchen in ihrer Mannschaft ist, spielt Sina gerne Fußball. Paul kann besonders schnell rennen. Diese Eigenschaft hilft ihm bei seiner Lieblingssportart. Er spielt Hockey in der Schulmannschaft. Amir übt eine Sportart aus, in der man einen Schläger benötigt. Zusätzlich braucht man einen kleinen Ball. Amir spielt gerne Tennis. Ezra ist besonders groß für ihr Alter. Deshalb hat sie sich letztes Jahr im Basketballteam angemeldet. Sie hat großen Spaß daran. Samuel braucht ebenfalls einen Schläger für seine Sportart. Er spielt Federball.

3

Samuels Sportart gibt euch den Hinweis auf den Ort des vierten Umschlags.

Tipp 1

Du fällst weich, wenn
sie unter einem
Turngerät liegt.



VORSCHAU

Tipp 2

Er ist kein
Feldspieler, er steht
im Tor.





Zahlen für die Tipp - Umschläge

Tipp 1

Tipp 2

Tipp 3

Tipp 4

VORSCHAU