„BIN SCHON FERTIG“-MISSIONEN

MISSION 13 — Problemlösen

GEWICHTSPROBLEME!?

Was wäre, wenn alle Dinge nur noch halb so schwer wären?
Nenne 3 Dinge, die dadurch leichter würden. Finde 2 neue Probleme.

BONUS-MISSION
Erkläre, was sich in deiner Schule verändern müsste.

MISSION 14 — Schreiben

SATZ-KÜNSTLER:IN

Verwandle den Satz „Der Hund läuft“ in einen spannenden Satz mit mindestens zehn Wörtern.

BONUS-MISSION
Schreibe ein besonders lustige Variante.

MISSION 15
Zukunftsvisionen

KI-SCHULKIND

Ein Roboter soll für dich in die Schule gehen. Schreibe ihm fünf genaue Anweisungen in der richtigen Reihenfolge.

BONUS-MISSION
Was könnte passieren, wenn er die Anweisung falsch versteht?

MISSION 16 — Phantasie

TIER-MISCHMASCHINE

Erfinde ein Tier aus vier verschiedenen Tieren. Gib ihm einen Namen und beschreibe drei besondere Fähigkeiten.

BONUS-MISSION
Zeichne seinen Lebensraum.

MISSION 17
Mathe & Logik

GEHEIMZAHL KNACKEN

Meine Zahl liegt zwischen 20 und 40. Sie ist ungerade und ihre Ziffern ergeben zusammen 8. Wie heißt sie?

BONUS-MISSION
Erfinde selbst ein Zahlenrätsel.

MISSION 18 — Logik & Kreativität

NOT MACHT ERFINDERISCH

Du strandest auf einer Insel. Du darfst nur drei Gegenstände mitnehmen. Welche wählst du und warum?

BONUS-MISSION
Erfinde einen Gegenstand, der zwei Aufgaben erfüllt.

MISSION 19 — Rechnen

ZAHLEN-JONGLEUR

Finde drei verschiedene Rechnungen mit dem Ergebnis 36. Verwende mindestens einmal +, - und •.

BONUS-MISSION
Schaffst du auch eine Rechnung mit vier Zahlen?

MISSION 20 — Geometrie

FORMEN-ARCHITEKTUR

Zeichne ein Haus nur aus Dreiecken, Rechtecken und Kreisen. Verwende jede Form mindestens dreimal.

BONUS-MISSION
Zähle alle Ecken deiner Dreiecke und Rechtecke.

MISSION 21 — Schätzen

SCHÄTZ-CHAMPION

Schätze die Länge deines Bleistifts, deines Hefts und deines Tisches in Zentimetern. Schreibe deine Schätzungen auf. Prüfe sie dann mit einem Lineal.

BONUS-MISSION
Rechne aus, um wie viel cm du dich verschätzt hast.

MISSION 22 — Kreativität/Problemlösung

ALLTAGSHELD:IN

Erfinde einen Superhelden/eine Superheldin, der/die nur ganz kleine Alltagsprobleme löst. Beschreibe drei seiner/ihrer Einsätze.

BONUS-MISSION
Welche der Fähigkeiten wäre in der Schule hilfreich?

MISSION 23 — Logik

FARBENORDNUNG

Wähle eine Farbe. Schreibe acht Dinge auf, die diese Farbe haben. Ordne sie in zwei Gruppen.

BONUS-MISSION
Finde eine andere sinnvolle Ordnung.

MISSION 24 — Rechnen

MÜNZMAGIER:IN

Du schuldest wem 1 Euro. Finde drei verschiedene Möglichkeiten, diesen Betrag mit Münzen zusammenzustellen.

BONUS-MISSION
Welche Möglichkeit braucht die wenigsten Münzen?

VORSCHAU
VORSCHAU

© MATOBE-VERLAG - MARLEN BRUMMEL