

Galaktische Konzentrations- und Wahrnehmungskartei

Konzentrationsförderung in Kombination mit der Schulung des räumlichen Vorstellungsvermögens - und das mit außerirdischer Unterstützung!

Worum geht es?

50 Karten stellen Häuser mit je 9 Wohnungen dar, in denen kleine Monster wohnen. Anhand unterschiedlicher Aufträge, die alleine oder mit einem Partner bearbeitet werden können, trainieren die Schüler die Beschreibung der räumlichen Lage (rechts, links, oben, unten, ...), aber auch die Merkfähigkeit. So ist auf der Vorderseite der Karten eine Ausgangsposition der Monster dargestellt. Auf der Rückseite gilt es dann zwei Veränderungen zu bemerken.

Neben diesen 50 Karten gibt es ein leeres Haus mit zugehörigen Monsterkarten, sodass eine Vorlage aus dem Gedächtnis nachgelegt werden kann.

Dem Material liegt ebenso eine kleine Ideensammlung zu unterschiedlichen Einsatzmöglichkeiten bei, wie ein Sterneplan, auf dem bearbeitete Karten abgehakt werden können.

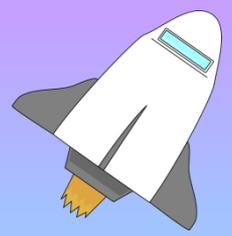
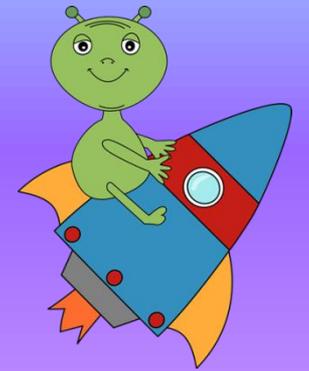
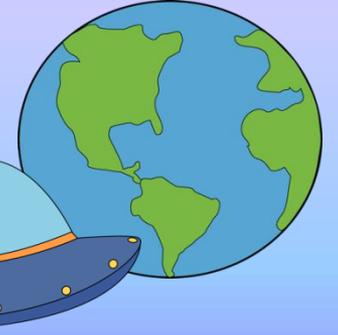
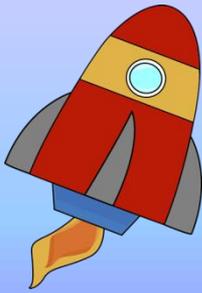
Einsetzbar ab Klasse 2 Regelschule sowie ab Klasse 3/4 Förderschule.

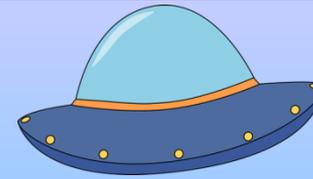
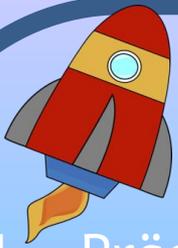
5



Welche beiden Monster haben ihre Wohnungen getauscht?







Spiele-Ideen:

1. Präge dir die Wohnungen der einzelnen Monster gut ein und drehe die Karte dann um. Welche beiden Monster haben ihre Wohnungen getauscht? Kreuze sie an und kontrolliere dann, indem du die Karte wieder umdrehst.
2. Präge dir die Wohnungen der einzelnen Monster gut ein und lege die Karte dann weg. Lege dann selber nach: Welches Monster wohnt wo?

Mit einem Partner

1. Ein Partner wählt eine Karte aus und diktiert dem anderen, wo welches Monster wohnt.
2. Ein Partner wählt eine Vorlage aus und legt sie nach. Dann legt er die Vorlage weg, ohne dass der Partner sieht, welche es war. Nun beschreibt der Partner dem anderen, wo welches Monster wohnt. Findet ihr die richtige Karte?

