



Mit Freude lernen!

Sehen - Denken - Rechnen

Michael Junga

Lernpaket

Mathe 2

**Rechenübungen im
Zahlenraum bis 100
mit Selbstkontrolle
für Kinder ab Klasse 2**

Liebe Eltern, liebe Lehrerinnen und Lehrer,

Lernen soll Spaß machen und dennoch zum Erfolg führen. Die spielerischen Übungen dieses Lernpakets sorgen für beides. Als Ergänzung des Unterrichts festigen sie den Lernstoff und sind eine gute Unterstützung zu Hause und bei der Freiarbeit.

Das Lernpaket „Mathe 2 mit Selbstkontrolle“ enthält abwechslungsreiche Aufgabenformen, die den Kindern helfen, ihre Rechenfähigkeiten im Zahlenraum bis 100 zu trainieren und zu stärken.

Die Aufgaben können ohne großen Erklärungsbedarf sofort von den Kindern in Angriff genommen werden. Alle Übungen bieten die Möglichkeit der unmittelbaren Selbstkontrolle: Ausmalbilder zeigen den Kindern, ob sie die richtigen Lösungen gefunden haben.

Der Märchenkönig mit dem Schwert

1. $30 + 4 =$ 2. $60 + 7 =$

3. $60 + 2 =$ 4. $30 + 6 =$

5. $20 + 9 =$ 6. $80 + 4 =$

7. $40 + 5 =$ 8. $70 + 9 =$

9. $70 + 1 =$ 10. $20 + 3 =$

11. $50 + 4 =$ 12. $40 + 8 =$

13. $80 + 6 =$ 14. $70 + 9 =$

15. $30 + 5 =$ 16. $20 + 3 =$

17. $10 + 8 =$ 18. $40 + 8 =$

19. $50 + 8 =$ 20. $80 + 6 =$

21. $70 + 5 =$ 22. $30 + 5 =$

23. $90 + 7 =$ 24. $10 + 8 =$

25. $20 + 6 =$ 26. $50 + 2 =$

27. $50 + 7 =$ 28. $70 + 5 =$

29. $10 + 9 =$ 30. $90 + 7 =$

31. $20 + 6 =$ 32. $80 + 7 =$

33. $50 + 7 =$ 34. $80 + 7 =$

35. $10 + 9 =$ 36. $10 + 9 =$

Male die Felder mit den Lösungszahlen farbig aus.

Male die Felder mit den Lösungszahlen farbig aus.

Eine Übungsseite vor und nach der Bearbeitung. Die Kinder malen alle Felder mit einer Lösungszahl mit ihrer Lieblingsfarbe aus. So entstehen farbenprächtige Kontrollbilder, die den Kindern zeigen, ob sie alle Aufgaben richtig gelöst haben.

Viel Freude mit diesem Material wünscht Ihnen der Autor Michael Junga aus Braunschweig



Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Der Märchenkönig mit dem Schwert



①	$30 + 4 =$	<input type="text"/>
②	$60 + 2 =$	<input type="text"/>
③	$20 + 9 =$	<input type="text"/>

⑬	$60 + 7 =$	<input type="text"/>
⑭	$30 + 6 =$	<input type="text"/>
⑮	$80 + 4 =$	<input type="text"/>

④	$40 + 5 =$	<input type="text"/>
⑤	$70 + 1 =$	<input type="text"/>
⑥	$50 + 4 =$	<input type="text"/>

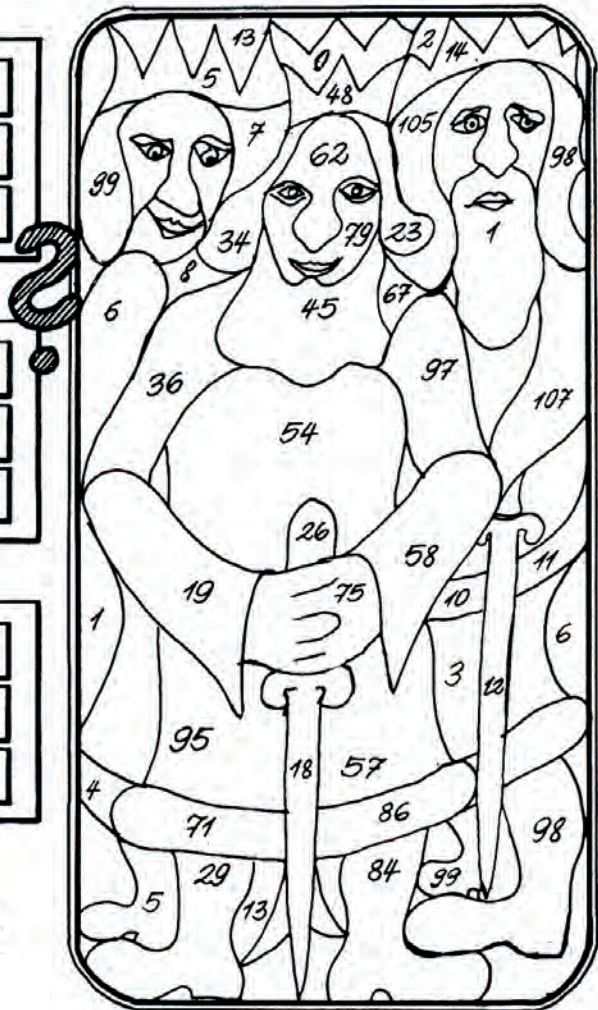
⑯	$70 + 9 =$	<input type="text"/>
⑰	$20 + 3 =$	<input type="text"/>
⑱	$40 + 8 =$	<input type="text"/>

⑦	$80 + 6 =$	<input type="text"/>
⑧	$90 + 5 =$	<input type="text"/>
⑨	$10 + 8 =$	<input type="text"/>

⑩	$50 + 8 =$	<input type="text"/>
⑪	$70 + 5 =$	<input type="text"/>
⑫	$90 + 7 =$	<input type="text"/>

⑬	$20 + 6 =$	<input type="text"/>
⑭	$50 + 7 =$	<input type="text"/>
⑮	$10 + 9 =$	<input type="text"/>

Male die Felder mit den Lösungszahlen farbig aus.





Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

① $41 + 7 =$

② $26 + 2 =$

③ $75 + 3 =$

④ $84 + 4 =$

⑤ $35 + 2 =$

⑥ $61 + 5 =$

⑦ $14 + 3 =$

⑧ $52 + 2 =$

⑨ $24 + 3 =$

⑩ $91 + 8 =$

⑪ $72 + 4 =$

⑫ $53 + 3 =$

⑬ $17 + 1 =$

⑭ $91 + 4 =$

⑮ $83 + 2 =$

⑯ $53 + 4 =$

⑰ $72 + 3 =$

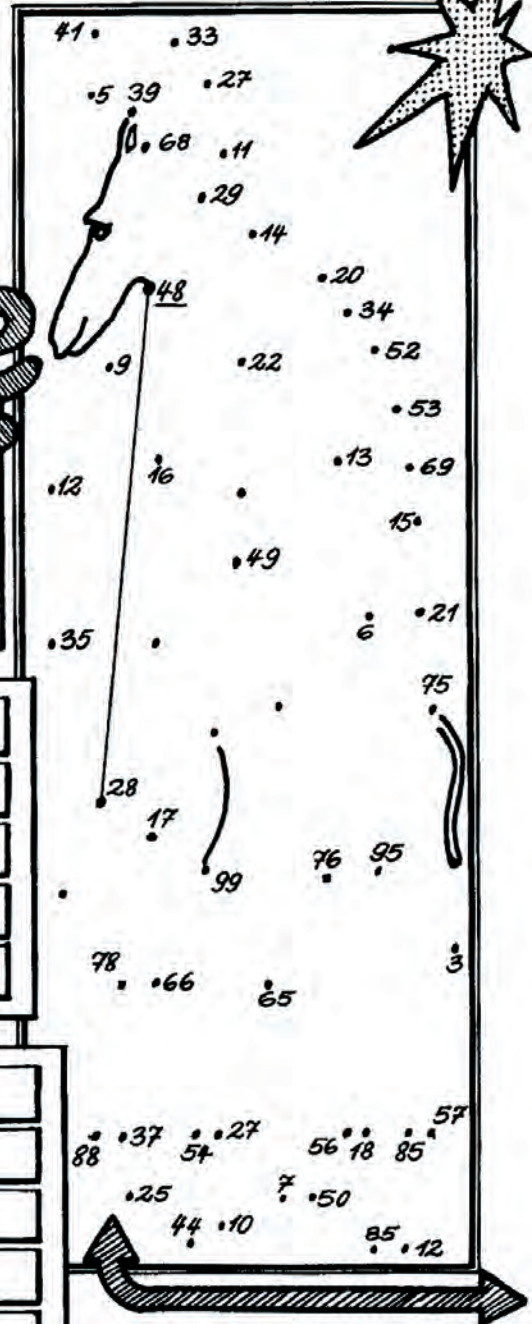
⑱ $45 + 4 =$

⑲ $27 + 2 =$

⑳ $66 + 2 =$

㉑ $38 + 1 =$

Wo ist die Giraffe?



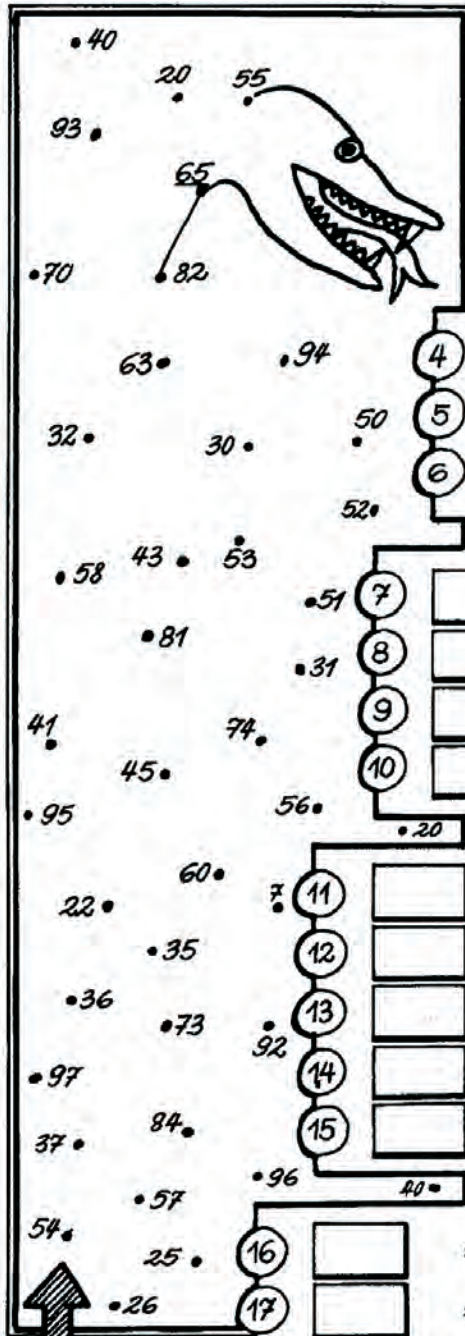
Es entsteht ein Kontrollbild, wenn du die Lösungszahlen der Reihe nach verbindest!



Name:

Klasse:

Datum:



① = 69 - 4

② = 85 - 3
 ③ = 68 - 5

④ = 37 - 7
 ⑤ = 59 - 8
 ⑥ = 76 - 2

⑦ = 46 - 1
 ⑧ = 65 - 5
 ⑨ = 96 - 4
 ⑩ = 87 - 3

⑪ = 58 - 4
 ⑫ = 78 - 5
 ⑬ = 24 - 2
 ⑭ = 45 - 4
 ⑮ = 89 - 8

⑯ = 46 - 3
 ⑰ = 38 - 6
 ⑱ = 77 - 7
 ⑲ = 95 - 2
 ⑳ = 24 - 4
 ㉑ = 57 - 2



Findest du die Schlange?



Es entsteht ein Kontrollbild, wenn du die Lösungszahlen der Reihe nach verbindest!



Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Wo sind die Vögel?

2

+	2
43	
91	
54	
26	
87	
35	
66	

-	3
44	
35	
18	
97	
58	
45	
86	

Male die Lösungsfelder farbig aus!

+	4
42	
75	
54	
93	
31	
82	
63	

