

Fünf-Minuten- Spiele zum Kleinen 1x1

Für Rechenkinder
ab Klasse 2

Mit kinderleichter
Selbstkontrolle

Michael Junga



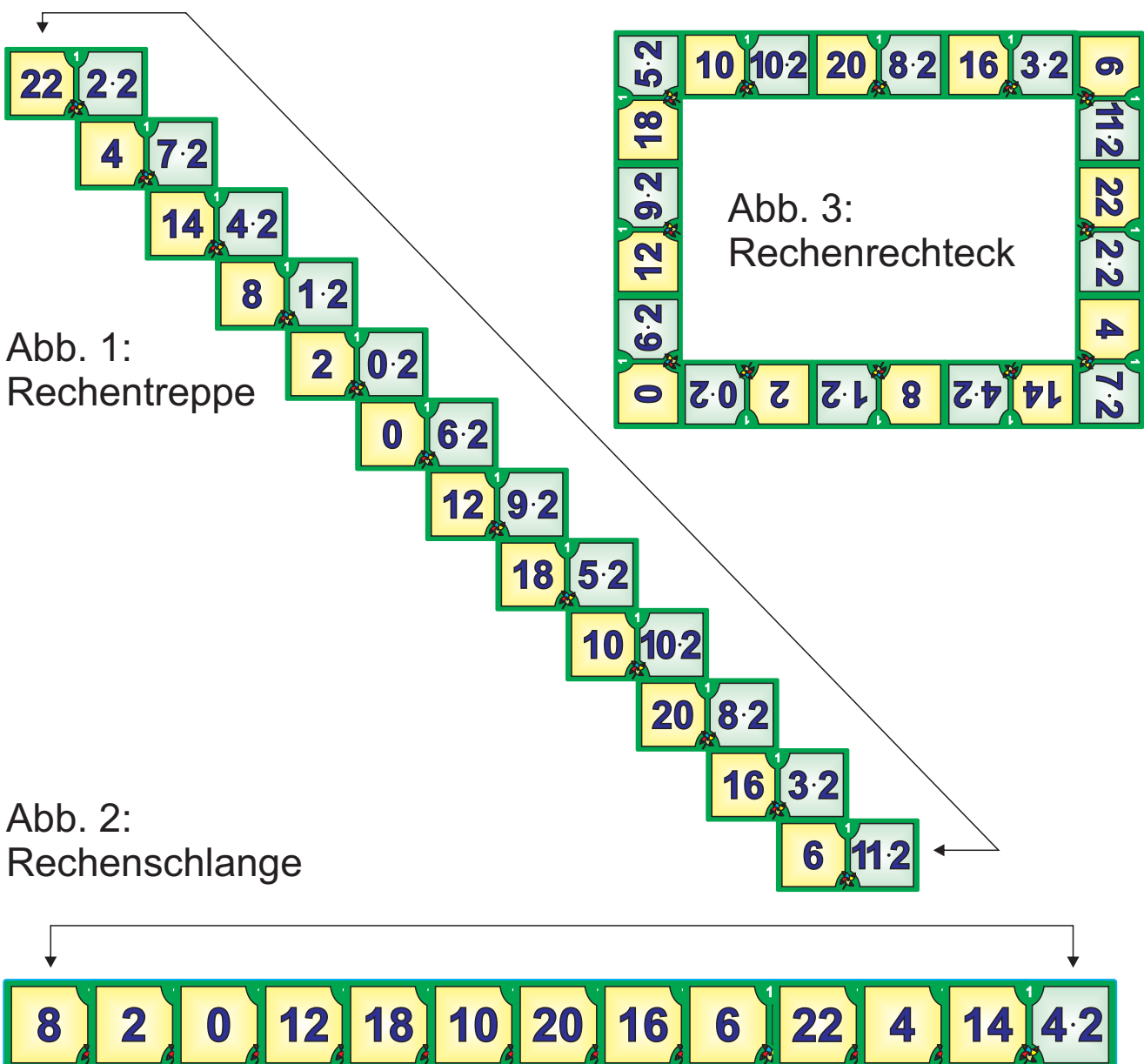
Vorbereitung

Bitte drucken Sie - je nach Wunsch - die schwarz-weißen oder farbigen Vorlagen aus und laminieren Sie sie in möglichst starken Laminiertaschen (Ich empfehle eine Folienstärke von 2x125 mic = 250 mic, Bestellnummer bei Arnulf Betzold: 9325).

Schneiden Sie dann mit einer Schneidemaschine oder mit einer Schere die einzelnen Karten sorgfältig an den Rändern aus. So erhalten Sie zwölf schwarz-weiße bzw. vierfarbige Legespiele zum Kleinen Einmaleins, die aus jeweils zwölf Rechenkarten bestehen.

Arbeitsweise

Die Schülerinnen und Schüler haben verschiedene Möglichkeiten, die Rechenkarten auf dem Tisch anzuordnen. Die Abbildungen zeigen die am häufigsten verwendeten Möglichkeiten **Rechentreppe**, **Rechenschlange** und **Rechenrechteck**. Die Kinder beginnen jeweils mit einer beliebigen Karte. Zum Schluss kontrollieren sie, ob jeweils die erste und die letzte gelegte Karte stimmig zueinanderpassen (Selbstkontrolle).





22	2·2	2	0·2	2	10·2	10
4	7·2	0	6·2	0	8·2	20
14	4·2	12	9·2	12	3·2	16
8	1·2	18	5·2	18	11·2	6



22	2·2	2	0·2	10	10·2
4	7·2	0	6·2	20	8·2
14	4·2	12	9·2	16	3·2
8	1·2	18	5·2	6	11·2