

Mit Freude lernen!

Lernbingos Kleines 1x1

für Rechenkinder
ab Klasse 2

Michael Junga

Universell einsetzbar
in der gesamten Klasse,
in der Kleingruppe,
bei der Partnerarbeit,
mit einem Kind allein.



Ausgabe für
Rechtshänder

Lernbingos Kleines 1x1

Zielgruppe

2. Klasse - 3. Klasse

Förderschwerpunkt

Mathematisches Denktraining

Aufgabe

Die Kinder sollen vorgegebene Lösungszahlen in einen Bingo-Plan eintragen und anschließend so lange Rechenaufgaben im Kopf lösen, bis sie eine komplette Bingo-Reihe im Bingo-Plan erreicht haben.

1	$6 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
2	$9 \cdot 2 - 0 =$	<input type="text"/>
3	$2 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
4	$8 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>
5	$10 \cdot 2 + 0 =$	<input type="text"/>
6	$6 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
7	$1 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
8	$7 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>

Nutzen

Die Kinder stärken ihre Kopfrechenfähigkeit sowie ihr allgemeines Konzentrationsvermögen.

Mathematischer Inhalt

Die Aufgaben stammen aus dem 1x1
 der 2,
 der 3,
 der 4,
 der 5,
 der 6,
 der 7,
 der 8,
 der 9

und aus dem Bereich gemischter Aufgaben.

Materialumfang

3 Informationsblätter,
 10 Bingo-Vorlagen mit insgesamt 20 Einzelbingos,
 10 Lösungsvorlagen.

Lernbingos Kleines 1x1

Vorgehensweise

Jedes Kind erhält eine Bingo-Vorlage. An der gepunkteten Linie wird die Vorlage so nach hinten gefaltet, dass der Bingo-Plan sichtbar wird.

Name: _____

01

Rechen-Bingo 1x1 der 2

Trage folgende Lösungszahlen kreuz und quer in den Bingo-Plan ein!

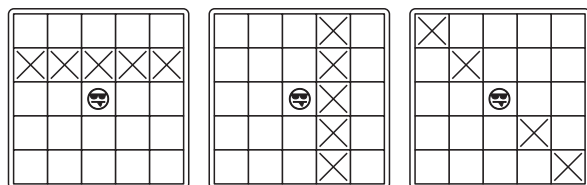
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23

☺

---Hier das Blatt nach hinten knicken!---

Jetzt tragen die Kinder die neben dem Bingo-Plan vorgegebenen 24 Lösungszahlen kreuz und quer in den Bingo-Plan ein. Dabei sollen die Kinder darauf achten, dass sie keine Zahl doppelt eintragen bzw. eine der Zahlen vergessen.

Anschließend wird die Bingo-Vorlage wieder aufgeklappt. Die Kinder lösen im unteren Teil der Vorlage Aufgabe 1, schreiben die Lösung in das Lösungsfeld neben der Aufgabe und kreuzen dann oben im Bingo-Plan die Lösungszahl durch. So geht es immer weiter, bis das Kind eine komplette Bingo-Reihe durchkreuzt hat (waagrecht, senkrecht oder diagonal). Das Smily-Bild in der Mitte gilt dabei als Joker, wenn es sich in der Bingo-Reihe befindet:



Abschließend vermerken die Kinder ganz unten auf der Bingo-Vorlage, wie viele Aufgaben sie lösen mussten, um zu einer kompletten Bingo-Reihe zu gelangen. Ob die Lehrkraft die restlichen, noch nicht gelösten Aufgaben, als Hausaufgabe aufgibt, oder ob sie darauf verzichten möchte, kann sie von Fall zu Fall entscheiden.

Lernbingos Kleines 1x1

Universeller Einsatzbereich

Diese Rechenbingo-Vorlagen können

- bei einer kompletten Klasse,
- bei einer kleinen Lerngruppe und sogar nur
- bei einem einzelnen Schüler

zur Anwendung kommen. Sie sind somit sehr universell einsetzbar und bereichern sowohl den Kernunterricht mit vielen Schülern, den Förderunterricht mit wenigen Schülern und sogar den Partner- oder Einzelunterricht.

Sehr gut eignen sie sich auch als Zeitausgleich, wenn schneller arbeitende Schüler sinnvoll beschäftigt werden sollen.

Hinweis für Linkshänder

Bei diesen Lernbingo-Vorlagen befinden sich die einzutragenden Zahlen links vom Bingo-Plan. Diese Anordnung ist besonders für Rechtshänder geeignet, weil dadurch alle Zahlen während des Prozesses des Eintragens in den Bingo-Plan sichtbar bleiben.

Für Linkshänder gibt es die gleichen Lernbingos in einer besonderen Linkshänder-Version. Dort sind die einzutragenden Zahlen dann rechts vom Bingo-Plan angeordnet.


Name:

01

Rechen-Bingo 1x1 der 2

Trage folgende Lösungszahlen kreuz und quer in den Bingo-Plan ein!

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23

----- Hier das Blatt nach hinten knicken! -----

Rechne jeweils eine Aufgabe aus, schreibe die Lösung in den Kreis und kreuze dann oben im Bingo-Plan die Lösungszahl an! Wenn du eine komplette Bingo-Reihe fertig hast, kannst du mit dem Rechnen aufhören.

1	$6 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
2	$9 \cdot 2 - 0 =$	<input type="text"/>
3	$2 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
4	$8 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>
5	$10 \cdot 2 + 0 =$	<input type="text"/>
6	$6 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
7	$1 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
8	$7 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>

9	$3 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
10	$5 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>
11	$10 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
12	$1 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>
13	$10 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
14	$7 \cdot 2 - 3 =$	<input type="text"/>
15	$9 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
16	$4 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>

17	$8 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
18	$3 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
19	$5 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
20	$1 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
21	$10 \cdot 2 + 3 =$	<input type="text"/>
22	$4 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
23	$0 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
24	$9 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>

(c) Roland Schrader Schulbuchverlag, Fallersleben 2009

Wie viele Aufgaben musstest du rechnen, bevor du eine komplette Bingo-Reihe fertig hattest?


Name:

02

Rechen-Bingo 1x1 der 2

Trage folgende Lösungszahlen kreuz und quer in den Bingo-Plan ein!

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23

----- Hier das Blatt nach hinten knicken! -----

Rechne jeweils eine Aufgabe aus, schreibe die Lösung in den Kreis und kreuze dann oben im Bingo-Plan die Lösungszahl an! Wenn du eine komplette Bingo-Reihe fertig hast, kannst du mit dem Rechnen aufhören.

1	$10 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
2	$7 \cdot 2 - 3 =$	<input type="text"/>
3	$9 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
4	$4 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>
5	$3 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
6	$5 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>
7	$10 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
8	$1 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>

9	$10 \cdot 2 + 3 =$	<input type="text"/>
10	$4 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
11	$0 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
12	$9 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
13	$8 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
14	$3 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
15	$5 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
16	$1 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>

17	$10 \cdot 2 + 0 =$	<input type="text"/>
18	$6 \cdot 2 - 2 =$	<input type="text"/>
19	$1 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
20	$7 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>
21	$6 \cdot 2 + 2 =$	<input type="text"/>
22	$9 \cdot 2 - 0 =$	<input type="text"/>
23	$2 \cdot 2 + 1 =$	<input type="text"/>
24	$8 \cdot 2 - 1 =$	<input type="text"/>

(c) Roland Schrader Schulbuchverlag, Fallersleben 2009

Wie viele Aufgaben musstest du rechnen, bevor du eine komplette Bingo-Reihe fertig hattest?


Name:

01

Rechen-Bingo 1x1 der 2 (Lösung)

Trage folgende Lösungszahlen kreuz und quer in den Bingo-Plan ein!

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23

Hier das Blatt nach hinten knicken!

Rechne jeweils eine Aufgabe aus, schreibe die Lösung in den Kreis und kreuze dann oben im Bingo-Plan die Lösungszahl an! Wenn du eine komplette Bingo-Reihe fertig hast, kannst du mit dem Rechnen aufhören.

1	$6 \cdot 2 + 2 = 14$
2	$9 \cdot 2 - 0 = 18$
3	$2 \cdot 2 + 1 = 5$
4	$8 \cdot 2 - 1 = 15$
5	$10 \cdot 2 + 0 = 20$
6	$6 \cdot 2 - 2 = 10$
7	$1 \cdot 2 + 1 = 3$
8	$7 \cdot 2 - 1 = 13$

9	$3 \cdot 2 + 2 = 8$
10	$5 \cdot 2 - 1 = 9$
11	$10 \cdot 2 + 2 = 22$
12	$1 \cdot 2 - 1 = 1$
13	$10 \cdot 2 + 1 = 21$
14	$7 \cdot 2 - 3 = 11$
15	$9 \cdot 2 + 1 = 19$
16	$4 \cdot 2 - 1 = 7$

17	$8 \cdot 2 + 1 = 17$
18	$3 \cdot 2 - 2 = 4$
19	$5 \cdot 2 + 2 = 12$
20	$1 \cdot 2 - 2 = 0$
21	$10 \cdot 2 + 3 = 23$
22	$4 \cdot 2 - 2 = 6$
23	$0 \cdot 2 + 2 = 2$
24	$9 \cdot 2 - 2 = 16$

(c) Roland Schrader Schulbuchverlag, Fallersleben 2009


Name:

02

Rechen-Bingo 1x1 der 2 (Lösung)

Trage folgende Lösungszahlen kreuz und quer in den Bingo-Plan ein!

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23

Hier das Blatt nach hinten knicken!

Rechne jeweils eine Aufgabe aus, schreibe die Lösung in den Kreis und kreuze dann oben im Bingo-Plan die Lösungszahl an! Wenn du eine komplette Bingo-Reihe fertig hast, kannst du mit dem Rechnen aufhören.

1	$10 \cdot 2 + 1 = 21$
2	$7 \cdot 2 - 3 = 11$
3	$9 \cdot 2 + 1 = 19$
4	$4 \cdot 2 - 1 = 7$
5	$3 \cdot 2 + 2 = 8$
6	$5 \cdot 2 - 1 = 9$
7	$10 \cdot 2 + 2 = 22$
8	$1 \cdot 2 - 1 = 1$

9	$10 \cdot 2 + 3 = 23$
10	$4 \cdot 2 - 2 = 6$
11	$0 \cdot 2 + 2 = 2$
12	$9 \cdot 2 - 2 = 16$
13	$8 \cdot 2 + 1 = 17$
14	$3 \cdot 2 - 2 = 4$
15	$5 \cdot 2 + 2 = 12$
16	$1 \cdot 2 - 2 = 0$

17	$10 \cdot 2 + 0 = 20$
18	$6 \cdot 2 - 2 = 10$
19	$1 \cdot 2 + 1 = 3$
20	$7 \cdot 2 - 1 = 13$
21	$6 \cdot 2 + 2 = 14$
22	$9 \cdot 2 - 0 = 18$
23	$2 \cdot 2 + 1 = 5$
24	$8 \cdot 2 - 1 = 15$

(c) Roland Schrader Schulbuchverlag, Fallersleben 2009

Wie viele Aufgaben musstest du rechnen, bevor du eine komplette Bingo-Reihe fertig hattest?

Wie viele Aufgaben musstest du rechnen, bevor du eine komplette Bingo-Reihe fertig hattest?